

## GRUPPO ATLETICA VEDELAGO

### GARA ESORDIENTI VEDELAGO 11 GIUGNO 2022

#### PROGRAMMA ESORDIENTI M/F 5/8: GIOCATLETICA

STAZIONE	SPIEGAZIONE
STAFFETTA QUADRATA	I bambini verranno disposti in 4 file nei 4 angoli che andranno a formare un quadrato. Le file si disporranno al suo interno. Solo il primo di ogni fila dovrà avere in mano il testimone che poi passerà al compagno. Al via il primo bambino di ogni fila parte a correre in senso orario, tornato al punto di partenza ogni bambino dovrà consegnare il testimone al compagno che lo sta aspettando e così via.
NAVI	Nel campo di gioco saranno predisposte 3 navi (segnalate da alcuni cinesini di colore diverso), ogni nave avrà il nome del colore dei cinesini. Un allenatore con due bambini (i pirati), si troverà al centro del campo tra le navi, i bambini/pirati avranno il compito di prendere gli altri bambini solo quando saranno fuori dalle navi. Al momento dell'inizio del gioco tutti gli altri bambini sceglieranno una nave dove andare a sistemarsi; quando l'allenatore dirà, ad esempio: "Affonda la nave Gialla", tutti i bambini della nave gialla dovranno uscire e scappare dentro un'altra nave senza farsi prendere dai bambini/pirati. I bambini delle alte navi rimarranno fermi. Chi viene preso diventerà un pirata e aiuterà a prendere. Gli ultimi due bambini che rimangono saranno i pirati del turno successivo.
PERCORSO	Sarà un percorso misto a ostacoli e salti di vario tipo.
FURTO CONTINUO	I bambini divisi in 4 squadre; ciascuna delle 4 squadre si posiziona agli angoli di un campo di gioco di forma rettangolare e possiede un numero uguale di palline disposte dentro un cerchio. Al via il primo della fila di ciascuna squadra deve correre da una delle altre 3 squadre avversarie e rubare una pallina. Al suo ritorno parte il compagno successivo. Vince chi allo stop possiede dentro al cerchio più palline.
ROTOLE E CORRI	Ogni bambino dovrà rotolare su un tappetino e poi correre veloce in avanti. Una volta arrivato all'arrivo tornerà in fila camminando.